



## **Wireless Gaming Controller**



## **User Manual**

使用说明书

感谢您对PXN莱仕达的选择和支持，在使用前请仔细阅读本手册。

## 01 产品外观



面盖拆开图

## 02 系统要求

PC 电脑: Windows 7/ 8/ 10/ 11

SWITCH 设备: SWITCH/ SWITCH LITE/ SWITCH OLED

安卓设备: 安卓 4.4 及以上版本的智能电视, 机顶盒, 及支持 OTG 功能的平板, 手机等

iOS 设备: iOS 14.2 以上 (原生手柄游戏)

## 03 开/关机

开机：短按手柄 MODE 键 1 秒，即可启动手柄或进入回连状态。

关机：长按手柄 MODE 键 5 秒，即可关闭手柄。

## 04 移动端APP 功能

iOS 下载地址：App Store 搜索【智玩社区】

安卓下载地址：www.e-pxn.com.cn

手柄连接设备后，通过移动端 APP 进行互联设置手柄功能。

APP 功能说明：

- 宏功能按键设置
- 按键编程设置
- 连发功能设置
- 振动功能设置
- 摇杆属性功能设置
- 手柄睡眠功能调节
- OTA 固件升级
- 体感映射摇杆

## 05 SWITCH 平台使用

### • SWITCH 连接

Step 1 在 SWITCH 主机主界面下方，进入  手柄 → 更改握法/顺序；

Step 2 手柄关机状态下，长按手柄 MODE+A 键 3 秒，四个 LED 灯快闪时松开手，进行配对；

Step 3 连接成功，手柄 LED1 灯长亮。



手柄 → 更改握法/顺序



### • 唤醒 SWITCH 主机功能

蓝牙连接模式下，按下手柄 MODE 键即可回连唤醒 SWITCH 主机。

## • 有线连接

在SWITCH主机界面下方，选择  设置 → 手柄与感应器 → 选择PRO手柄的有线连接选项，确保该选项状态为开启状态。

## • 与SWITCH主机连接

\* 使用有线连接前，请将手柄处于关机或休眠状态。

Step 1 使用Type-C数据线和OTG转换头连接手柄与SWITCH主机；

Step 2 连接成功，手柄LED1灯闪烁。

(注：OTG转换头需自行购买)



## • 与SWITCH底座连接

\* 使用有线连接前，请将手柄处于关机或休眠状态；

Step 1 使用Type-C数据线连接手柄与SWITCH底座；

Step 2 连接成功，手柄LED1灯长亮。



SWITCH底座的USB端口

## • NFC功能

游戏手柄内置NFC感应功能，手柄使用蓝牙连接SWITCH主机后，如游戏支持Amiibo功能，可使用Amiibo手办，在手柄背面激活游戏中对应的道具。(建议使用正版Amiibo手办)



## • 手柄体感/3D摇杆校准

当体感功能或者摇杆出现异常时，可使用手柄校准功能。

Step 1 睡眠状态下，同时按下MODE+SELECT进入校准模式，手柄四个LED灯分两组交替闪亮；

Step 2 将左摇杆与右摇杆摇动旋转 2-3 圈；

Step 3 此时将手柄放置水平桌面，再按手柄的START键，释放按键后 3 秒钟内手柄自动完成传感器校准及3D摇杆校准，此时手柄进入睡眠状态。



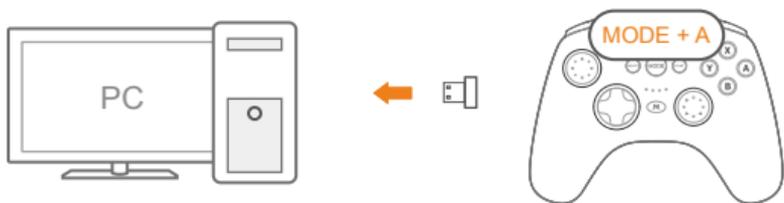
## 06 PC 电脑使用

### • 接收器方式连接

Step 1 将接收器插入PC电脑USB接口；

Step 2 手柄关机状态下，长按手柄MODE+A键3秒，四个LED灯快闪时松开手，进行配对；

Step 3 连接成功，手柄LED1灯长亮。



### • 有线方式连接

通过有线方式连接时，默认为PC Xinput模式，连接成功手柄LED1灯长亮。



### 模式切换 (仅在接收器与有线连接时生效)

手柄长按MODE+SELECT键3秒，可切换手柄连接模式。

手柄连接PC设备有PC X-input模式、PC D-input模式、PC SWITCH模式。

注：有线方式连接PC时，手柄LED4灯慢闪时表示充电状态。



PC X-input模式：适用于PC电脑X-360类移植游戏（Game for Windows），如《刺客信条》、《NBA2K》、《艾尔登法环》等。

PC D-input模式：此模式适用于早期的PC游戏，如《拳皇》、《极品飞车6-10》、模拟器游戏等。

PC SWITCH模式：适合STEAM平台手柄游戏，及PC端NS模拟器类游戏。

## • 蓝牙方式连接

Step 1 手柄关机状态下，长按手柄 MODE+Y 键 3 秒，LED1 灯闪烁时松开手，手柄进行配对；

Step 2 在 PC 蓝牙设置界面搜索：Controller 进行配对连接；

Step 3 连接成功，手柄 LED1 灯长亮。



## 07 Android 平台使用

\* 适用于安卓 4.4 以上系统，原生支持手柄的游戏

### • 接收器方式连接

Step 1 将接收器插入安卓设备 USB 端口，无 USB 接口可通过 OTG 线转接；  
(注：Type-C OTG 转换线或 OTG 转换头需自行购买)

Step 2 手柄关机状态下，长按手柄 MODE+A 键 3 秒，四个 LED 灯快闪时松开手，进行配对；

Step 3 连接成功，手柄 LED3 灯长亮。

注：此模式下，在腾讯 START 云游戏授权的 TV 上，手柄 (M) 键可一键启动腾讯 START 云游戏大厅。



连接安卓手机和平板需要确认

- ① 设备是否支持 OTG 功能
- ② 打开设备 OTG 功能
- ③ 连接需使用 OTG 转换头

## • 蓝牙方式连接

Step 1 手柄关机状态下，长按手柄MODE+X键3秒，当LED3灯闪烁时松开手，进行配对；

Step 2 在安卓设备蓝牙设置界面，搜索【PXN-P20PROA】进行配对连接；

Step 3 连接成功，手柄LED3灯长亮。



## 08 iOS平台使用

\* 兼容苹果原生支持手柄的游戏，需iOS14.2+系统

Step 1 手柄关机状态下，长按手柄MODE+B键3秒，当LED2+LED3灯闪烁时松开手，进行配对；

Step 2 在iOS设备蓝牙设置界面，搜索【PXN-P20PROM】进行配对连接；

Step 3 连接成功，手柄LED2+LED3灯长亮。



## 09 编程功能

\* 支持PC(所有连接方式)、Switch、iOS平台和安卓蓝牙连接

• 可进行宏编程的按键：左摇杆、右摇杆、十字键、ABXY、L1/LT/L3、R1/RT/R3、SELECT、START，一组共可设置60个动作按键。

### • 手柄 M 键设置

长按  键 3 秒，LED1+LED2/LED3+LED4 灯交替闪烁时松开手，此时可进行按键宏编程操作。宏编程操作完成后，按下  键即可保存宏编程动作。

### • 宏编程触发

短按一下  键即可触发。

### • 宏编程清除

长按  键 3 秒，LED1+LED2/LED3+LED4 灯交替闪烁时松开手，再按一次  键，即可清除  键编程功能。

## 10 充电功能

充电电源：标准 USB 5V 电压，可使用手机快充充电器，电脑、电视等 USB 接口为手柄充电。手柄充满电时间约为 2-3 个小时，手柄 LED4 灯为充电指示灯。

手柄状态	电量状态	指示灯状态
工作状态	 低电量	○ ○ ○  快闪
	 充电中	○ ○ ○  慢闪
	 满电	○ ○ ○  长亮
关机状态	 充电中	○ ○ ○  慢闪
	 满电	○ ○ ○  长亮

## 11 睡眠功能

手柄状态	进入睡眠状态
首次配对状态下	1 分钟无连接
回连状态下	1 分钟无连接
工作状态下	5 分钟无任何操作和移动
睡眠状态下	短按 MODE 键 1 秒唤醒，回连关机前的模式

## 12 复位功能

当手柄出现功能错乱、死机、或者其他异常时，可以通过按手柄背部 Reset 孔内的开关对手柄进行复位。

手柄功能重置设置：在连接状态下，长按  键 10 秒。此时连发清空，按键编程清空，振动调节默认为中档，睡眠时间默认为 5 分钟。

## 13 注意事项

- 避免强烈振动，不可自行拆开、改装、修理。
- 避免保存于潮湿、高温、油烟等场所。
- 避免水或其它液体进入手柄内部，可能会影响手柄功能。
- 内有电池，请勿把手柄掉进火中，有爆炸危险。
- 充电电压需为 USB 4.5-5.5V 直流电源，否则可能会导致无法充电或产品损坏。
- 儿童要在成年人的监护下使用本产品。
- 如有质量问题或建议请与销售商或售后人员联系。

## 14 产品规格

产品型号	PXN-P20PRO
连接方式	无线/ 有线连接
工作电源	内置 550mAh 锂电
工作电流	工作时 25mA 振动时小于 130mA
产品尺寸	约 153*111*45 mm
包装尺寸	约 181*157*65 mm
产品重量	约 242g
使用温度	10~40°C
使用湿度	20-80 %

“PXN” is a registered trademark of ShenZhen PXN Electronics Technology Co., Ltd.

Nintendo SWITCH /Amiibo/NS/SWITCH is a registered trademark of Nintendo Co., Ltd.

All trademarks are the property of their respective owner. Technical specifications are subject to change. Information contained herein is subject to change without prior notice. ShenZhen PXN Electronics Technology Co., Ltd. shall not be made liable for any errors that may appear. Please keep this information for later reference.